420-545

Projet

Lol! Super Congrès! Wow!

Date de remise : Semaine 15

Pondération : 25%

# Le site Internet

## **Objectifs** :

Créer un site Internet bilingue permettant de gérer un congrès de jeux vidéo.

Le site sera utilisé par des internautes, des participants, des conférenciers et des administrateurs.

L’administrateur doit pouvoir gérer son site à partir d’interface lui permettant de faire la saisie et le maintien des données.

Au menu, vous devrez gérer des conférences, des évènements, des tournois, des spectacles de musique et bien les kiosques.

## L’ensemble du congrès

* On peut acheter des billets comme participant.
* Voir l’historique des transactions.

## Conférences

* On peut s’inscrire comme conférencier.
* On peut construire un horaire de conférences.
* On peut consulter l’horaire des conférences.
* On peut consulter l’adresse ou le numéro de salle de la conférence.
* On peut voir une courte description de la conférence.
* On peut rechercher une conférence.
* On peut classer les conférences par type.

## Spectacles de musique

* On peut s’inscrire comme musicien.
* On peut construire un horaire de spectacles.
* On peut consulter l’horaire des spectacles.
* On peut consulter l’adresse ou le numéro de salle de spectacle.
* On peut voir une courte description du spectacle.
* On peut rechercher un spectacle.
* On peut classer les spectacles par type.

## Évènement

* On peut ajouter un évènement.
* On peut créer un horaire d’évènements.
* On peut consulter l’horaire des évènements.
* On peut consulter l’adresse ou le numéro de salle de l’évènement.
* On peut voir une courte description de l’évènement.
* On peut rechercher un évènement.
* On peut classer les évènements par type.

## Tournoi

* On peut ajouter un tournoi.
* On peut créer un horaire des tournois.
* On peut consulter l’horaire des tournois.
* On peut consulter l’adresse ou le numéro de salle du tournoi.
* On peut voir une courte description du tournoi.
* On peut rechercher un tournoi.
* On peut classer les tournois par type.
* On peut voir l’avancement des tournois et les résultats

## Kiosques

* On peut ajouter un plan de la salle ou en créer un.
* On peut réserver un ou plusieurs kiosques.
* On peut visualiser le plan de la salle.
* On peut voir une courte description d’un kiosque.
* On peut rechercher un kiosque.
* On peut classer les kiosques par type.

## Contraintes

* Le travail sera effectué en équipes de 4.
* Vous devrez utiliser un système de gestion de projet.
* Vous devrez utiliser une connexion sécurisée à lorsque c’est nécessaire.

Critères de correction

# Fonctionnalités / 20

## L’ensemble du congrès / 9,5

## Kiosques / 4,5

## Conférences, Spectacles de musique, Évènement et Tournoi

Premier module / 5

L’ensemble des autres modules / 5

## Horaire et inscription de Tournoi / 1,5

# Qualité du code / 15

## Accès aux données / 2

Utilisation d'Entity Framework

Façon de faire les requêtes et de populer les objets

## Vues / 2

Utilisation du JavaScript adéquate

Utilisation de ViewModel

## Structure du projet / 2

Les classes sont biens organisées le et/ou les projets

L'utilisation de plusieurs projets est utilisée lorsque nécessaire

Réutilisation des classes et des objets

Sécurité du projet

## Structure du code / 3

Les principes objet sont respectés

Réutilisation du code

Les méthodes sont courtes

Bon découpage en couches

## Maintenance / 2

Facilité de maintenance du code

Utilisation adéquate du gestionnaire de code source

Respect des standards d'équipe

Le code est lisible facilement, si ce n'est pas possible, un commentaire explique

## Extensibilité / 2

Peut supporter un grand nombre d'utilisateurs

Peut facilement ajouter des modules

Peut facilement ajouter des informations aux modules existants

Le site est pensé pour une utilisation soutenue à long terme

# Auto-évaluation

L’auto-évaluation des membres de l’équipe appliquera un ratio de la note obtenu par l’équipe à un membre de l’équipe. Le ratio sera calculé en fonction de la différence entre la moyenne des notes de l’équipe et la note du membre de l’équipe.